



# Handleiding DEMO

## Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

### 1. Oefenen met Digitaal wedstrijdformulier thuis

Thuis kun je voordat je in de zaal aan de gang moet met het DWF alvast de demo film kijken en oefenen via een test versie van het formulier. Dit is erg belangrijk want dan kom je niet voor verassingen te staan in de zaal.

Klik daarvoor op de navolgende link (of kopieer deze link naar je browser).

<https://www.youtube.com/watch?v=meWH895N0-E&t=335s>

Kijk eerst naar de instructiefilm gebruik eventueel de pauze knop als het te snel gaat.

Daarna kun je via de knop Demoversie een demo versie gaan proberen om alles in te vullen en een demo wedstrijd te tellen. Let op je moet de wedstrijd Topduikers tegen Netsmashers zijn.

Klik daarvoor op de navolgende link (of kopieer deze link naar je browser).

<https://dwf-demo.volleybal.nl/inloggen?target=/>

Om in te loggen gebruik je de navolgende gegevens:

- gebruikersnaam: secretariaat@vcpoploo.nl
- wachtwoord: teller1

## DWF voor begin van de wedstrijd - scheidsrechter en coaches

Om in te loggen gebruik je de navolgende gegevens:

- gebruikersnaam: secretariaat@vcpoploo.nl
- wachtwoord: teller1

Klik de juiste wedstrijd aan.



De coaches moeten zorgen dat de juiste gegevens voor de teams worden ingevuld.

Laat de coaches de aanwezige spelers voor de betreffende wedstrijd invoeren. Hierbij moeten ze ook aangeven wie de aanvoerder en eventueel libero is. Ook de begeleiding moet worden ingevuld. Dit kun je als coach ook al thuis doen voorafgaand aan de wedstrijd.

Thuis coach:

De meeste namen en rugnummers zullen er al in staan.

Spelers									
Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord	Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
1	Basisspeler, Test	AABBT01		<input type="checkbox"/>	1	Basisspeler, Test	AACCT01		<input type="checkbox"/>
2	Basisspeler, Test	AABBT02		<input type="checkbox"/>	2	Basisspeler, Test	AACCT02		<input type="checkbox"/>
3	Basisspeler, Test	AABBT03		<input type="checkbox"/>	3	Basisspeler, Test	AACCT03		<input type="checkbox"/>

**Via spelers beheren kunnen hier wijzigingen in worden aangebracht**

Spelers beheren

- spelers verwijderen voor deze wedstrijd
- spelers toevoegen aan deze wedstrijd



Speler toevoegen

- shirtnummers aanpassen (op betreffende speler klikken)
- functie (speler, aanvoerder of libero) aanpassen (op betreffende speler klikken)

Opslaan		Informatie Saman, Nina wijzigen		<input type="checkbox"/>	
Naam	Saman, Nina				
Relatiecode	CKN3M89				
Rugnr.	<input type="text" value="2"/>				
Standaard op formulier als	<input type="checkbox"/> Aanvoerder	<input type="checkbox"/> Libero	<input checked="" type="checkbox"/> Speler		

Let op geen vinkjes zetten achter de spelers want dit moet de scheidsrechter doen Beide coaches moeten tevens alle begeleiding van het eigen team voor de betreffende wedstrijd invoeren. Dit moeten mensen zijn met een Nevobo relatienummer. Een Coach zonder Nevobo relatiecode is normaal niet mogelijk.

Begeleiding					
Functie	Naam	ID akkoord	Functie	Naam	ID akkoord
Coach	Eijndhoven, Yorick van (CGM4Z4W)	<input type="checkbox"/>	Coach	Nog te bepalen	
Assistent-coach	Beers, Eric van (CMG8C25)	<input type="checkbox"/>	Assistent-coach	Nog te bepalen	
Arts	Nog te bepalen		Arts	Nog te bepalen	
Verzorger	Nog te bepalen		Verzorger	Nog te bepalen	

### Uit coach:

Klik op spelers beheren.

Spelers beheren

Via de + kan je spelers toevoegen aan de betreffende wedstrijd. Dit zijn spelers die bij de Nevobo bekend zijn van dit team.



Via speler toevoegen kunnen spelers toegevoegd worden die niet in dit overzicht staan.

Speler toevoegen

Door vervolgens op de speler te klikken kan je het rugnummer toevoegen en de functie aangeven (speler, aanvoerder of libero).

Opslaan		Informatie Saman, Nina wijzigen		✕	
Naam	Saman, Nina				
Relatiecode	CKN3M89				
Rugnr.	<input type="text" value="2"/>				
Standaard op formulier als	<input type="checkbox"/> Aanvoerder	<input type="checkbox"/> Libero	<input checked="" type="checkbox"/> Speler		

### Let op geen vinkjes zetten achter de spelers want dit moet de scheidsrechter doen Scheidsrechter

De scheidsrechter controleert de spelerskaarten. Hij zet achter elke speler en begeleider een vinkje in het rondje indien de spelerskaart akkoord is.

ID akkoord
<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

De scheidsrechter klikt bij Official op Nog niet bepaald en zoekt de naam van de Scheidsrechter(s) op en sla deze op.

Officials van deze wedstrijd	
1e Scheidsrechter	Nog niet bepaald
<input type="checkbox"/> Niet alle officials voor deze wedstrijd zijn aanwezig.	

Als nu alle teams en begeleiding gegevens kloppen kan de teller het nu overnemen en kan daarna het DWF worden gestart door op Live bijhouden te klikken. Let op er kan niets meer in deze gegevens worden gewijzigd.

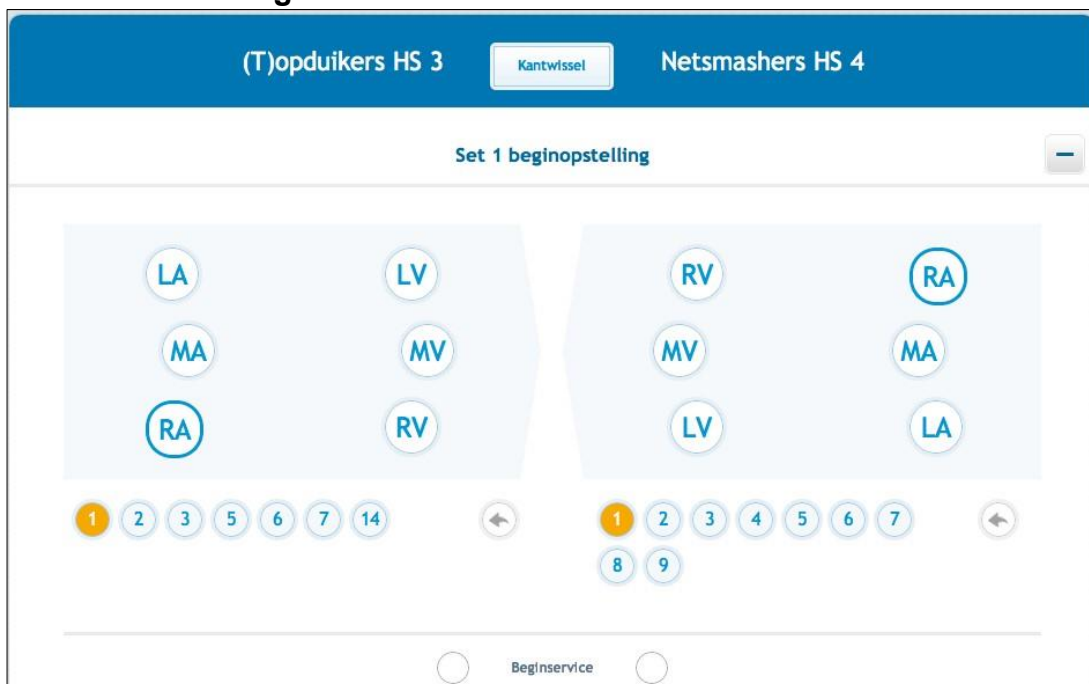
Geef bij de teller aan hoe de ploegen staan en wie er start met serveren.

## DWF voor de teller

Nadat de scheidsrechter aan de teller akkoord heeft gegeven om de wedstrijd te starten op het DWF klik je op Live bijhouden. Dit is dus als alle spelers en begeleiders ingevuld zijn.

Live bijhouden

**Je komt in het volgende scherm:**



**Zorg dat de teams aan de juiste kant staan zoals je ze op het veld ziet staan. Wijzig dit evt. door op Kantwissel te klikken.**

Kantwissel

**Vink aan welk team begint met serveren.**

Beginservice

Noteer de opstelling van beide teams door de nummers van de spelers aan te klikken in deze volgorde

(Rechts Achter – Rechts Voor – Midden Voor – Links Voor – Links Achter – Midden Achter) Je kunt ook door op de RA te drukken en dan nr kiezen, als deze is ingevoerd verschijnt deze in het rondje en kan je het volgende nummer (RV) aan klikken.

Als je per ongeluk een verkeerd nummer hebt aangeklikt, dan klik je dit nummer nogmaals aan. Je kunt hiervoor dan een ander nummer kiezen.



De Libero hoeft niet gekozen te worden want er wordt vanuit gegaan dat deze iedere wedstrijd speelt.

Als beide teams de opstelling is ingevuld klik je op Start set.



## Nu begint de wedstrijd

Je komt in het volgende scherm:



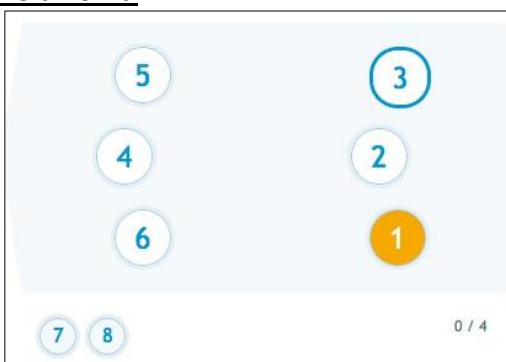
Punten en time-outs houd je bij door deze bij de juiste ploeg aan te klikken.



Spel ophouden, Opstellingsfout en Straf toekennen worden alleen gebruikt indien de scheidsrechter daarom verzoekt.



Spelerswissels houd je bij door op het nummer van de speler te klikken die gewisseld wordt. Je komt in een nieuw scherm waar je het nummer aan kunt klikken van de wisselspeler die in het veld komt.



## Foutje gemaakt tijdens tellen?

Dit dan direct corrigeren !!

Wanneer je een foutje hebt gemaakt bij de punten/time-outs of wissels kan je deze annuleren bij Setverloop. Klik dit tabblad aan. Je kunt dan de laatste actie annuleren door op het rode kruisje te drukken.



Tijdens de set kun je controleren of de juiste speler serveert d.m.v.



Aan het eind van de set vraagt het DWF of de volgende set gestart kan worden. Bevestig dit alleen als de scheidsrechter voor einde set heeft gefloten. Je kunt niet meer terug namelijk. Het DWF wisselt automatisch de beginservice en wisselt de ploegen van kant.

Als je de zelfde opstelling als de set ervoor hebt voor een team klik op het overnemen knopje.



Ga zo door tot het einde van de wedstrijd.

Wanneer een 5<sup>e</sup> set nodig is vanwege 2-2 in setstand zal het DWF zelf automatisch een 5<sup>e</sup> set starten.

## Einde set en toch verkeerde stand

Wanneer er op einde set is gedrukt en dit is gekomen door een foute handeling en de bevestiging van einde set dan kun je alleen nog de juiste setstand opschrijven. En na de laatste set in het laatste scherm voor het versturen van formulier deze stand bij de opmerkingen erbij vermelden.

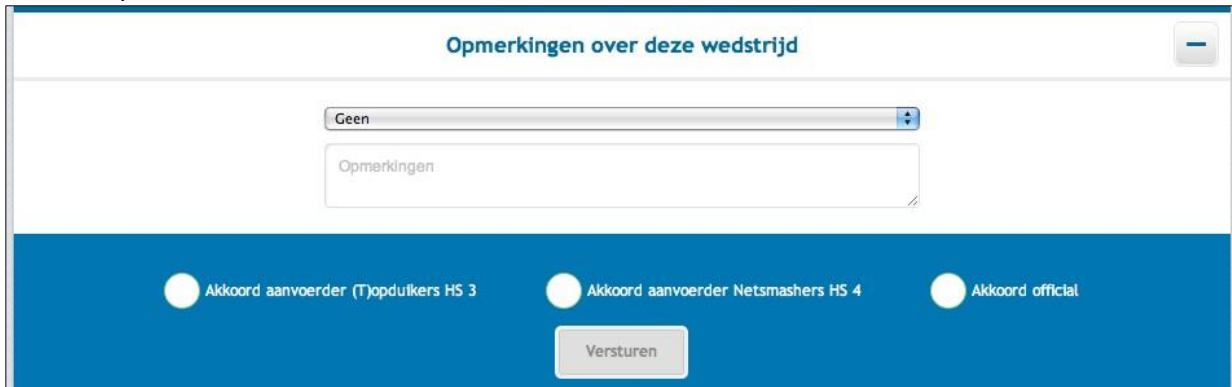
## Wat te doen bij vastlopen DWF

Zie de volgende pagina

## Einde wedstrijd

Als de wedstrijd is afgelopen is staat er op het scherm een overzicht van alle sets en eventueel spelers.

Dit DWF laten controleren en ondertekenen (aanvinken) door aanvoerders en scheidsrechter. Daarna op versturen klikken.



Na versturen staat alles nog op het scherm en als niet meer nodig is kan de wedstrijd linksboven via knopje overzicht worden gesloten en ga je terug naar het wedstrijd overzicht.

Nu staat alles direct online en kan iedereen deze gegevens zien. Er hoeft geen papieren formulier meer worden opgestuurd en de teams krijgen geen blaadjes meer. Iedereen kan nu online alle gegevens vinden.

### Opmerkingen:

- Houd de tablet horizontaal (langste zijde onder) dat werkt het beste.
- Houd de stroomkabel tijdens de wedstrijd bij de hand zodat deze altijd in de aanwezige stopcontacten kan worden gestoken om te voorkomen dat deze leeg is tijdens de wedstrijd. Wanneer er nog een thuiswedstrijd gespeeld gaat worden dan de tablet tussentijds aan de lader leggen.

### Wat te doen bij vastlopen DWF

- Probeer de pagina te vernieuwen.
- Wanneer dit niet lukt, open dan opnieuw de pagina [dwf.volleybal.nl](http://dwf.volleybal.nl) en klik de juiste wedstrijd aan. Je kunt verder gaan waar je gebleven was.
- Wanneer dit ook niet werkt en dus niet meer online verder kunt dan is de laatste optie. Ga verder op een papieren formulier. De wedstrijd verder afmaken en zorg dat de uitslagen van de lopende en nieuwe set(s) en de eindstand goed worden vermeld. Als mogelijk ook de setstanden van de al gespeelde sets. Tevens moet achteraf op papier worden getekend door aanvoerders en scheidsrechter. Deze worden dan achteraf op het DWF verwerkt.